

キャラクター名
生駒 宗也

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|---------------------|------|-------|-------|----------|
| シンドローム | ブラム=ストーカー サラマンダー | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| オプション | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 28 % |
| 出自 | 安定した家庭 | 経験 | 大きな転機 | 邂逅 | 師匠：冬堂 六花 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|----------|----|----|-------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 4 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | 4 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：サバイバル | 1 | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------------|----|------|----|-----|----|---------|
| 特殊プラスチックシールド | 白兵 | 4r-2 | 4 | 2 | | 物置にあった。 |
| | RC | 2r+4 | | | | |
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|--------------|--|
| コネ：手配師 | |
| 思い出の一品 | |
| 特殊プラスチックシールド | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲： 0 合計回避： 0

| ロイス | | | | |
|----------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 生還者 | P | N | | |
| 【偉大な背】生駒 雪風 | P 尊敬 | N 隔意 | | |
| 【道具屋の姐さん】冬堂 六花 | P 感服 | N 食傷 | | |
| 赤羽 舞 | P 慈愛 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 10 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------|----------------------------------|------|-------|----|--------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| C：サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果： | クリティカル値-Lv。 | | | | | | | |
| 氷の塔 | 1 | 4 | メジャー | 視界 | 範囲(選択) | RC | - | |
| 効果： | 攻撃力+[Lv×3]の射撃攻撃。同一エンゲージ攻撃不可。 | | | | | | | |
| 蝕む赤 | 5 | 1 | メジャー | 視界 | - | RC | - | |
| 効果： | 射撃攻撃。命中でLvランクの邪毒付与。 | | | | | | | |
| 青き悪魔 | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ガード時、攻撃してきた相手に[Lv×3]ダメージ。ラウンド1回。 | | | | | | | |
| 氷盾 | 3 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ガード値+[Lv×5]。 | | | | | | | |
| 炎陣 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | カバーリングを行なう。1メインプロセス1回。 | | | | | | | |
| 不燃体 | ★ | | 常時 | | | | | |
| 効果： | 熱と寒さに強い | | | | | | | |
| 血の彫像 | ★ | | メジャー | | | | | |
| 効果： | 血で彫像を作る。色、形は自由。 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

南極探検隊の父に憧れる少年。
小さい頃一度だけ南極へ行ったことがあり、その衝撃を忘れられないでいる。