

キャラクター名
長居 紫柄

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	シスター
オプション		年齢	25歳	性別	女性
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	33%
出自	疎まれた子	経験	技術畑	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	7
精神	4	0	1			5	戦闘移動	12
社会	4	0	1			5	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:自動4輪	2		芸術:			知識:医学	4		情報:UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀		-1		5		
インファイト	白兵	11r+2	8	7		浸食値0-59 (1+2+3+4+6) 生命力-3 浸食値+12
愛の拳	白兵	20r+2	7	11		浸食値100-129 (1+2+3+4+5+6) 生命力-3 浸食値+16
インファイト	白兵	16r+2	7	9		浸食値100-129 (1+2+3+4+6) 生命力-3 浸食値+12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
要人への貸し	
コネ:UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
与儀大介(よぎ だいすけ)	P 有為	N 不信心		
神様	P 信頼	N 不安		
テレーズ・ブルム	P 尊敬	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト(ノイマン)	2	2	メジャー					
効果:	C値「-LV」							
コントロールソート	1	2	メジャー					
効果:	白兵を精神で代用							
トランキリティ	2	3	メジャー					
効果:	【精神】のダイス「LV+1」使用時HP-3失う							
コンバットシステム	2	3	メジャー/リアクション					
効果:	【白兵】のダイス「LV+1」							
オーバードーズ	1	4	シンドローム				100%	
効果:	絡めたエフェクトのレベルを+2する シナリオ1回							
急所狙い	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果:	攻撃力「LV+2」							
細菌環境操作	★							
効果:								
ドクタードリトル	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

子供の頃からオーヴァードだった子
ある場所で見えない猫のレネビを見た時、それを神様であると思ひんやかんやでそのレネビと仲良くなった。それから今に至るまで一緒にいる。ただ、周囲の人間からは虚空に向かって話しているようにしか見えないため、精神病院などに連れて行かれることが多々あり、その途中でUGNの目に留まり、UGNのイリーガルとして働いていた。その途中で人が多く重傷者や死体を見てきたため、それらを救えるように医学の道に進もうと考えた。勉強に関してはノイマンの能力で何とかかなり、大学もUGNのコネで何とかした。理念としては怪我する人間を出したくないため、自分が率先的に戦場の最前線に立つようになっている。ちなみにレネビに関しては今もなお自分にしか認知できないため、そのレネビが言ったことを「神様は仰っております」と言った感じに代弁することがある。

2021/02/14
シナリオ:World End Juvenile
GMメガ
PC1:アーミヤ(ライジン)、桐生小麦(こたつたこ)、播磨 集(ピエロ)
経験値を5+8+2+1+5+2=15+7=22