-キャラクター名		プレ	╗ ┌ プレイヤー名 ────		
エリシア					
ポミブミノコトノ	ソロリティ	享任	1.2		

ポジション	ソロリティ	享年	1 2
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
甘い唇	
料理	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		優雅		オート			自身が狂気判定で振り直す時、姉妹に自身への対話判定をさせてよい
メインクラス		円舞曲		オート	1	自身	自身への攻撃判定の出目-1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	3 レベル改造パーツ取得
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	3 レベル変異パーツ取得
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	姉妹一人と互いに対話判定
脚		リフレックス		オート		自身	最大行動値 1
脚		キャンサー		オート	なし	自身	足のみ、常に防御1。移動時白兵・肉弾攻撃一つをラピッドで使用可
脚		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン、バトルパート終了時このパーツが損傷していたら修復される
胴		うろこ		ダメージ	0	0	防御 2
脚		よぶんなあし		オート	なし	自身	これ以外脚部パーツが破損してもマニューバをそのまま使用できる
脚		たからもの		オート	なし	自身	アクセサリー(あんくれっと)