キャラクター名: エンヴィー

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	12
冒険者Lv	11	経歴	B 6-4 特定の異種族を好んでいる		
経験点	3180		C 1-6 純潔である		
			A 6−6 役に立たない知識を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	18		41 + 2	7
		敏捷度	1	5		18	3
体	8	筋力	10			18	3
		生命力	12	5		25	4
心	6	知力	12	16		34 + 2	6
		精神力	1	8		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	10		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	18	14	14

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
醜悪なバレットシャワー+1 射程10m,通常弾装填中4/4 アビス強化C-1 売却値1/4 冒険者ランク-1	1H	5	2	2d+ 20	9	20											
死に近いバレットシャワー+1 射程10m,通常弾装填中4/4 アビス強化C-1 生死判定に冒険者レベルをペナルティ	1H	5	2	2d+ 20	9	20											
乗り物酔いのロングバレル+1 射程50m,鋭の弾丸装填中1/1 アビス強化C-1 自分の足以外で10分以上移動時1時間行動判定に-1	2H	15	2	2d+ 20	9	24											
毒に過敏なバレットシャワー+1 射程10m,衝撃弾装填中4/4 アビス強化C-1 毒被ダメージ+2	1H	5	2	2d+ 20	9	20											
デリンジャー 射程10m,活性弾装填中 2/2	1H	1	1	2d+ 19	10	19											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
ターゲッティング	1-280p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 13

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	16			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
アンチボディ		
ヒールスプレー		

装備品		説明
頭	ディスプレイサー・ガジェット	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	水飲み鳥のマスク	毒・病気へのあらゆる判定+2
首	マギスフィア<小>	
背中	ウェポンホルダー	
右手	能力増強の腕輪<知力>	
腰	マギスフィア<中>	
足	バレットポーチ	残弾18発
その他	能力増強の指輪<器用>	

装備品		説明
左手	アルケミーセット	
	ガンベルト	残弾（銀）12発

その他メモ

冒険に出た理由：神になる

最期の１ガメル亭に所属しているルーンフォークの女性。
地方に存在するジェネレーターを中心とした集落出身。
そのジェネレーターの調整不足、あるいは老朽化からかルーンフォークらしからぬ強い自我を持って生まれており
教育訓練もそこそこに集落を飛び出してから冒険者として各地を旅していた。

人間やエルフに対しての好奇心を抑えきれなかったのが冒険者となった理由であり、旅を経てそれらを知っていくにつれ
自身も人間になりたいという願望を持ち始めており、またその影響からかルーンフォークとして扱われる事を非常に嫌っている。
魂の有無に関してや主を求める習性など、ルーンフォークに関する話題は禁句であり場合によっては癇癪を起こす事も多い。
言葉遣いに関しても生まれた時からの自然な口調は乱暴でガサツなものだが、それに反発するように敢えて意識して口調を和らげて話してい

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エンヴィー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石（３MP）x3	○□□○□□
保存食＜一週間分＞	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
弾丸＜12発＞x10	○□□○□□
魔晶石（５MP）x10	○□□○□□
能力増強の指輪＜敏捷＞	○□□○□□
アビスシャードx10	○□□○□□
マギスフィア大	○□□○□□
魔晶石（10MP）x5	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□
衝撃弾x12	○□□○□□
活性弾＜12発＞	○□□○□□
潜行弾x12	○□□○□□
断空弾x12	○□□○□□
銀の弾丸x24	○□□○□□
緑Aカードx20	○□□○□□
能力増強の指輪＜知能＞x2	○□□○□□
能力増強の指輪＜器用＞x2	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
緑カードSx4	○□□○□□
MCC５点	○□□○□□
魔晶石（４MP）x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□