

キャラクター名	プレイヤー名
レイル・クアントゥム	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男性
称号クラス				年齢	17歳
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自(効果)	騎士			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	19	13	8	9	10	9
ボーナス	5	6	4	2	3	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	8	6	2	3	3	3

HP	83
MP	50
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	無銘の剣(フランベルジュ相当)	至近	-1	15	0	0	0	-3	0
左手	データ上は引き継ぎ								
頭部									
胴部	アーキバスアーマー				-1	11			0
補助	クイックバンド							2	1
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	6	0	3	9	12
スキル	アーケテグ、コンバットマスタリー		3			6	4		
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			10	16					
総計(左)					5	17	7	8	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	※くさび×5
ベルトポーチ	小型ハンマー
冒険者セット	理力符：光×2→1→0
ポーションホルダー	耐毒符×2→1
※ハイMPポーション×5	
ハイHPポーション×4	折り畳み梯子
万能薬×2	”父の剣”
MPポーション×1→0	ネックレス
毒消し×2	
小道具入れ	

現在重量：	22	所持金：	705	預金・借金：	
最大重量：	41				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1/1d	1/1d
効果：	対象をカバーする							
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動	3/3d	
効果：	カバーリングの射程を20mに変更 SL/3d							
アームズマスタリー：両手剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	両手剣の命中判定に+1d							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	白兵攻撃のダメージに+[筋力](7)							
ウェポンガード	1	4	DR直後	-	自身	自動	1/1d	1/1d
効果：	ダメージを攻撃力/2減らす							
オートガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	物防+6 魔防+4							
ブランディッシュ	2	3	メジャー	至近	4体	命中	-	
効果：	「SL×2」体の対象に白兵攻撃							
スラッシュブロー	1	-	DR直前	-	自身	自動	1/3d	
効果：	DRダイスに+2d							
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力	-	
効果：	達成値に+(SL)×2 対象の精神と対決。「逆上」付与							
ポルテクスアタック	1	-	攻撃宣言時	-	自身	自動	1/3d	1/3d
効果：	ダメージに+60 対象を「単体※」に変更							
効果：								
コンバットマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	武器攻撃の命中達成値に+2							
レイザーシャープ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	CL5以上	
効果：	武器攻撃のDRに+1d							

CL1 取得スキル
《バッシュ》2 《カバーリング》1 《カバームーブ》2

レイル・クアントゥム(アバター：博麗霊夢)中の人：三色
ベルヴェ守護隊の一員だった父(故)を持つ少年。剣の腕前はそこそこだが、父と異なり両手剣を使う。マジェスタでの修練の他に、時々帰ってくる父とも稽古をしていた。
ドリイドとしての素質は低い。
父譲りなのか正義感強く、若さゆえかやや猪突猛進気味。
家族は母(ラクレータ：メルラン)と妹(クラヴィア(愛称ラヴィ)：リリカ)の4人家族。父からは何かにつけては「お前が母さんたちを守れ」と聞かされていた。
背中には自身が使用する両手剣と交差させるように父の形見の剣をお守り代わりに背負っている。(ただし、1話の序盤で破壊された。修理に出す際に父親の剣をベースにした両手剣で発注している。)
ベルヴェの実情や自分の実力等はよく把握しており、その上で普段は軽い態度をとっている。ただ、一方で激昂しやすい傾向があり、他の学生を殴っては呼び出しをちよくちよく喰らっていたようだ(学生時代)。卒業時の席次は3位。戦闘実習については類を見ないほどの好成績だが、主に内申点で引かれている模様。

PC
ルーナ：生意気な妹みたいな奴？自分がふがいない所為で大けがをさせてしまった。
アティ：気になる存在。歌は凄上手い。勇気づけ、そしてこちらも勇気づけられた。
アオイ：ちょっと頼りない感じのある先輩。

NPC

