

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	1	2			6	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
触媒	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 24 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
妖精の手	3	4	AT	視界	単体	自動		
効果: ダイス目ひとつを10に変える 判定1回に付き1回 シナリオLv回								
支配の領域	1	6	AT	視界	単体	自動		
効果: ダイス目ひとつを1に変える 判定1回に付き1回 シナリオLv回								
勝利の女神	5	4	AT	視界	単体	自動	100%	
効果: 判定を行った直後に使用する、達成値+ [Lv×3] 1Rに1回								
アドヴァイス	1	4	MJ	視界	単体	自動		
効果: 対象が次に行うMJのC値-1(下限6)ダイス+Lv個								
導きの華	4	4	MJ	視界	単体	自動		
効果: 対象が次に行うMJの達成値+ [Lv×2] 購入判定には不可								
代謝制御	★							
効果:								
猫の道	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--