

キャラクター名
安澤 明日香

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション			年齢	18	性別	女性
覚醒	憤怒	衝動	闘争		初期侵食率	52 %
出自	政治権力	経験	心の壁		邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	4	1	調達	6	
運転:			芸術:			知識:カードゲーム	1		情報:UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フレイムウォール	RC	5r+4		15		範囲攻撃 装甲貫通 CT8 コスト10
100%	RC	9r+4		20		範囲攻撃 装甲貫通 CT7 コスト10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品	
橙色のイヤリング (思い出の一品)	
応急手当キット	
解毒薬	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ペンダント	P	N		
与儀	P	N		
嚙矢	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
クイックダッシュ	1	4%	セットアップ	至近	自身	-	シナリオLv	
効果: 戦闘移動								
火の檻	★	1%	マイナー	至近	自身	-		
効果: エンゲージ封鎖								
C:サラマンダー	2	2%	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: CT-LV								
結合粉碎	3	4%	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果: ダイス+Lv 装甲無視								
災厄の炎	5	4%	メジャー	至近	範囲(選択)	RC		
効果: 攻撃力+「Lv×3」 対象、射程は固定								
憎悪の炎	1	2%	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: HPダメージが発生させたとき憎悪(自分)を付与する								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

かつてUGNチルドレン教官 与儀大介の元で指導を受けていたUGNチルドレン
その後与儀の騒動が原因で実力に見合わない場所を転々とし最終的に早暁支部所属になった。
当時からやや投げやりな死生観を持っていたがたらい回しにされた結果さらにひどくなり投げやりな戦術を好むようになっていく。
同時に周囲の人間、特にUGN関係者とはあまり関係を保ちたくない態度を表面に出しており、よく施設の屋上などでイヤリングをいじくっているのが多い。
だったが早暁支部での交流もあり改善の方向に向かっている。

趣味はカードゲーム
自前のデッキはかつての知り合いから受け継いだものが多く、本人も趣味デッキと割り切っているがそれはそれとして勝利に貪欲ではある