

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	♀
称号クラス				年齢	9歳
種族	エルダナーン			境遇	秘密
出自 (効果)	英雄			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	15	9	10	7
ボーナス	2	2	3	5	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	5	4	3

HP	26
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	4	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)					3	5	4	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7	2		9	+ 2 d
アイテム鑑定	7	2		9	+ 2 d
魔術判定	7	2		9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
バックパック	
MPポーション(自作)	
MPポーション(自作)	
MPポーション(自作)	

現在重量: 3
 最大重量: 12
 所持金: 2720
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値に+3する。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 魔術判定に+1D、対象に[2D+5]の風属性ダメージを与える。								
エアリアルセイバー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 風属性の魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: セットアッププロセスでエネミー識別を行う。								
ハイウィズダム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【知力】判定の達成値に+[SL*2]する。								
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 交渉や説得の【精神】判定に+1Dする。								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: このスキルのSLが1ならば3個のMPポーション、2ならば5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

聖歴1005年→1013年
 村を終の棲家と定めた英雄の娘。
 引込み思案でいつも家で本を読んでいる。魔術の才は親譲りで本の中に魔術書もあったため最近一つだけ魔法が使えるようになった。
 子供の物とは思えない威力だったためむやみに使わないように親から言いつけられている。
 ここ数年外に出ることが増えたのは同じ村に住むブレイブという兄貴分に遊びに連れ出されているため。最初は強引だと思っていたが、似た境遇にシンパシーを感じ最近自分から進んで着いて行くこともある。