

キャラクター名  
神薙 閃 (かんなぎ・せん)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	渴望	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	18
感覚	4	1	3			8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	1	0	0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
基本コンボ	白兵	8r+7		5		侵蝕7。コンセ(エンハイ)、居合、光の舞踏
基本コンボ・範囲	白兵	8r+7		5		侵蝕11。基本+獅子奮迅、シナリオ1回
フルコンボ・100%↑	白兵	8r+9		20		侵蝕15。基本+獅子奮迅+マスビジョン

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
日本刀	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレーション:エンハイ	2	2	メジャー					
効果: C値-lv、下限7								
居合	2	3	メジャー/リアクション					
効果: 達成値+lv*2、ラウンド1回								
獅子奮迅	1	4	メジャー		範囲(選択)			
効果: 対象を範囲(選択)に、シナリオlv回								
光の舞踏	1	2	メジャー					
効果: 判定を感覚で行える								
マスビジョン	2	4	メジャー				100↑	
効果: 攻撃力+lv*5、シナリオ3回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果: