

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	11
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	ニンジャ	性別	女性
称号クラス				年齢	
種族	フェイ:ナイトメア			境遇	傷病
出自(効果)	魔術師			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	6	7	25	25	22	3
ボーナス	3	2	2	8	8	7	1
クラス修正	0	1	0	3	2	2	0
他修正							
能力値	3	3	2	11	10	9	1

HP	74
MP	133
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5				-1	
左手	おしゃれの盾					3	0	-1	
頭部	封精頭巾				0	3	0		0
胴部	封精長衣				0	5	2		0
補助	精錬したアンセスターネックレス+1				-1	2	2		0
装身具	封精韋編								
能力値			3	0	2	0	9	12	8
スキル	フェイス:ダグデモア							2	
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	1	13	13	12	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ d
呪歌判定	9			9	+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
おしゃれの盾	MPポーション×5
死霊男爵の宝石	HPポーション×3
バックパック	毒消し×5
ベルトポーチ	ランチボックス
冒険者セット	野菜×5
小道具入れ	
虹の輝き	
祖霊の灰	
契約の宝石	
消費品	
ポーションホルダー	

現在重量: 13  
 最大重量: 17  
 所持金: 19865  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトメア	★		パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃でダメージを与えた対象に方針付与								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 魔術判定+1D/攻撃力[2D+5]風属性ダメージ								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 風属性魔法攻撃ダメージ+[SL×4]								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:								
リゼントメント	★		効果参照					
効果:								
コンセントレイション	★		パッシブ					
効果: 魔術判定+1D								
ブーストマジック	★	5	マイナー					
効果:								
マジシャンズマイト	1		パッシブ					
効果: 魔法攻撃ダメージ+1D								
	○							
効果:								
バイオレントウィンド	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 風属性魔法ダメージ+[SL×2]/ダメージが通ったらノックバック(1)付与								
ホーミングヒット	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 攻撃の命中判定直前に使用/リアクションは必ず失敗し、タイミング:リアクションのスキル・アイテム使用不可								
	○							
効果:								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果: 未行動のキャラクターにメインプロセスを行わせる								
	○							
効果:								
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【知力】判定達成値+[SL×2]								

エクセクレティオ(exsecratio)→オランダ語で『呪い』

【消耗品】  
 ・野菜×2  
 ・毒消し×2  
 【売却品】  
 スタッフ  
 ハット  
 メイジハット  
 クロスアーマー  
 サーコート  
 マント  
 知識の書  
 グリモア



