キャラクター名

プレイヤー名

| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 2 |
|---|---|---|---|---|---|
| サポートクラス | ウォーリア | Lv.1: | ウォーリア | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | |
| 出自（効果） | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 基本値 | 13 | 13 | 10 | 8 | 9 | 8 | 9 |
| ボーナス | 4 | 4 | 3 | 2 | 3 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 6 | 6 | 5 | 2 | 3 | 2 | 3 |

| | |
|---|---|
| HP | 46 |
| MP | 32 |
| フェイト | 6 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ファルクス | 至近 | -1 | 12 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ヘルム | | | | -1 | 2 | | | |
| 胴部 | レザーアーマー | | | | | 5 | | | -1 |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 6 | 0 | 5 | 0 | 2 | 8 | 11 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 5 | 12 | 4 | 8 | 2 | 5 | 10 m |
| 総計(左) | | | | | | | | | |
| 総計(両) | | | | | | | | | |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| HPポーション　3個 | |
| MPポーション　5個 | |
| バックパック | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 現在重量： | 13 | | |
|---|---|---|---|
| 最大重量： | 18 | 所持金： | 0 |
| | | 預金・借金： | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 【筋力】【器用】【敏捷】基本値+1(計算済) | | | | | | | |
| バッシュ | 3 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： | 攻撃。ダメージ+2D | | | | | | | |
| アームズマスタリー：両手剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 「種別：両手剣」の命中判定+1D(計算済) | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 攻撃のダメージ+6 | | | | | | | |
| スラッシュブロウ | 2 | - | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | 1/ｼｰﾝ | |
| 効果： | ダメージ+2D | | | | | | | |
| コンバットマスタリー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 武器攻撃の命中に+2 | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 登攀、跳躍の判定+1D | | | | | | | |
| ライフパスで決定 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 好きなものを1つ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |