キャラクター名: ヒュー・ドゥ・ロード

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	16	6		26	4
		敏捷度	5	1		10 + 2	2
体	11	筋力	8	14		33 + 2	5
		生命力	12	10		33	5
心	5	知力	6	7		18	3
		精神力	15	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
プリースト	8		
エンハンサー	5		
ウォーリーダー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
防具の達人	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
☆ガゼルフット	
☆キャッツアイ	
☆マッスルベアー	
☆ビートルスキン	
☆ジャイアントアーム	
☆神速の構え	
☆怒涛の攻陣Ⅱ・烈火	
☆怒涛の攻陣Ⅱ・旋風	
☆鉄壁の防陣Ⅱ・堅体	
☆怒涛の攻陣Ⅲ・旋刃	
☆怒涛の攻陣Ⅳ・爆焔	
☆鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾	
☆鉄壁の防陣Ⅳ・無敵	
☆強靭なる丈陣Ⅱ・精定	

名誉アイテム	点数
戦旗槍	100
名誉点 所持	40 /合計 140

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	13	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	ホプライトシールド		15	0	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	11	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のロングスピア+1 魔法の武器+1加工済。戦旗槍取付済。	1H両	20	0	2d+ 15	12	17	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
トリートポーションx15	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□
9点魔晶石x20	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 41080 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 11	19

HP
98

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 14

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	11			

装備品		説明
頭	セーフティメット	大ピンチを一度だけ無効化する。LL91
耳	聖印	
顔	赤の眼鏡	破壊すると睡眠効果に対する精神・生命抵抗力判定の失敗を成功に変更できる
首	熊の爪	【マッスルベアー】使用時に筋力ボーナス+1
背中	サーマルマント	炎、水・氷属性のダメージ1点減少
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	軍師徽章	

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

一般技能
武器職人（ウェポンスミス）7／鍛冶屋（ブラックスミス）6

グレンダール神殿の司祭アレクサンドル・ドゥ・ロードの息子。新進気鋭の神官戦士です。
ドワーフらしく武具職人としての側面ももち、その武具はルキスラでも噂になっています。
父親に似て荒っぽく好戦的ですが、相手を思いやる気持ちをもっています。

【サニティ】属性が「精神効果」の魔法、特殊能力などの影響をすべて解除。影響が達成値を持つ場合、達成値の比べあいになる／MP3
【バニッシュ】「蛮族」「アンデッド」は抵抗に失敗すると、バニッシュ表の効果を受ける／MP3
【フィールド・プロテクション】対象の受ける物理・魔法ダメージを-1点／18R／MP3
【アウェイクン】睡眠・気絶している対象を覚醒させる／MP5

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟