

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	8	8	12	9
ボーナス	3	4	3	2	2	4	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	2	5	3

HP	38
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーメイス	至近	-1	6	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胸部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			6	0	4	0	5	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)			6	0	4	10	5	5	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 14
最大重量: 14

所持金: 0 預金・借金:

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション *5	
バックパック	
毒消し	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【器用】【敏捷】【精神】の基本値+1(計算済)								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: ダメージ1D軽減								
アームズマスタリー: 打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 打撃」の命中判定に+1D(計算済)								
ヒール	★	4	メジャー	-	単体	魔術		
効果: 魔術。HPを[4D+3]回復								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃。ダメージ+2D								
クイックヒール	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 《ヒール》を使用する								
ライフパス	1							
効果:								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の【器用】判定。戦闘不能を回復								
好きなもの1つ	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄