

キャラクター名  
プリン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	78

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
戦火	
金欲	
銃声	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	2	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トリガーnpc	忌避	3 ①②③④⑤	
ジャネス	友情	3 ①②③④⑤	
放火犯	恋心	3 ①②③④⑤	
RIN	友情	2 ①②③④⑤	
K	悔恨	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂したら攻撃判定+1
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	自身の攻撃判定+1、切断判定+1。ターン、戦闘終了時、基本パーツ1つ損傷。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象のダメージを代わりに受ける。1ターンに何度でも可能。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷してもターン終了時までそのパーツを使用してよい。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直す。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造Lv3パーツを1つ追加。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを1つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。(ただし使用済み・重複不可等は戻らない)
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値2。装備箇所にダメージを受けた際、基本パーツ1つを追加で損傷
頭		3Dプリンター		ダメージ	0	自身	自身がダメージを受けた時に使用可能。自身がダメージを受けたマニューバを複製し、自身のパーツとして複製する。バトルパート終了時に複製したパーツを所持パーツから取り除く。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパート終了時に損傷しているならこのパーツを修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		だきまくら		オート	なし	自身	たからもの
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツ1つ修復
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1