キャラクター名
"　　"

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ バロール	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル	エグザイル	年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
デモンズシード	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
複製体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
クイックダッシュ	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： 戦闘移動								
フルパワーアタック	3	5(4+1)	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ				80	
効果： 攻撃力+[Lv*5]行動値0								
時間凍結	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ				80	
効果： イニシアチブでメイン　HP20消費								
骨の剣	4	3	マイナー					
効果： [Lv+5]素手変更								
死招きの爪	2	3	マイナー					
効果： 《骨の剣》の攻撃力+[Lv*5]								
復讐の刃	2	6	オート					
効果： リアクション放棄で白兵攻撃。対象リアクション不可。c値-Lv								
報復の牙	1	4	オート					
効果： 自分以外に攻撃された時、対象を自身に変更し《復讐の刃》を使用する								
飢狼の爪	1	3	オート				80	
効果 :対象が行うダメージロールに[自身の素手の攻撃力]する。自身を対象にできず、同一エンゲージにいる者でなければならない。1ラウンド1回								
複製体：巨人の影	1	5	オート					
効果： 1点でもダメージを与えた場合、任意のエフェクトレベルを+2								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								