キャラクター名
炎の吸血鬼

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アルカード			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	12	9	9	6
ボーナス	2	3	3	4	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	3	6	4	5	3

HP	26
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	3	0	5	7	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 8	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトウォーカー	★							
効果 :[暗闇]によるペナルティを受けない。明暗のルールを採用している場合、明度2以下のペナルティを受けない。また、[暗闇]の影響がある場所にいる間、攻撃のダメージに+1dする。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：								
ファイアロード	1		パッシブ					
効果：								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果：								
ファミリア	1		アイテム					
効果：								
リラクゼーション	1		マイナー				シナリオ1回、使い魔限定	
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								