キャラクター名: シェノーレ=ブランジュ

プレイヤー名:

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	妖精と友達だった		
経験点	-6000		家族に冒険者がいる・いた		
			大喧嘩したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7			12	2
		敏捷度	5			10	1
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	1			5	0
心	9	知力	9			18	3
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2	ウォーリーダー	1
フェアリーテイマー	1		
マギテック	1		
スカウト	2		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	3	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	1	1	2d+ 5	11	3	1										
スパイクブーツ グラップラー専用。キックを強化	1H#	1	-1	2d+ 3	11	3	11										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
ハンカチ	○□□○□□
救命草	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□

パラミス用カードx6	○□□○□□
売った	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -119 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
14

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 6

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			
魔動機術	1	4			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 軍師徽章	
背中	
右手 土精霊契約宝石	
腰 マギスフィア小	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 光精霊契約宝石	

練技/呪歌/騎芸/賦術

オウルビジョン	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
パラライズミスト	
軍師の知略	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険者のお供として連れられていたコボルド。
しかしある日、主人と大げんか。
主人のもとを飛び出し暫く妖精たちの世話になる。

「私だって…冒険者として人の役に立てますわ！」
「この地でやっていくためには……まずはお友達を探すところからですわね」
「…え？いえ、違いますわ！主人ではなく、友人を探しておりますの！」
「ですから、違いますわ！ちょっと…！え、厨房…？皮むきですの？任せてくださいな！お安い御用ですわ！」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟