キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	3
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	13	0	0	17	47 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	9	0	0	9	39 %

HP	58
MP	44
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ストライカー				1	4			
武器２									
防具	レザージャケット								1
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		17	0	11	37	0	8	5	0
アーツ						3			
その他									
総計(１)		17 %	0	11 %	38 %	7	8 %	5	1
総計(２)		17 %	0	11 %	37 %	3	8 %	5	1
総計(両)		17 %	0	11 %	38 %	7	8 %	5	1

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
メンタルドリンク			

所持金：　２０１０　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
シャープショット	3/3	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる							
バレット・チェイス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：バッドステータス中のキャラクターに与えるダメージに+[4xAL]							
ステューパー	1/1	4	インスタント	自身	自身	0	
効果：攻撃命中判定の直前に使用し、次の攻撃を受けた対象は呆然状態になる。拡大不可							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							