

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ノイマン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢			性別
覚醒	素体	衝動	殺戮		初期侵食率	42 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	128
肉体	1	0	3			4	行動値	18
感覚	1	0	3	1		5	(非装備時)	20
精神	5	1	3	1		10	戦闘移動	25
社会	1	0	1			2	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	12		射撃	10		RC	9		交渉		
回避			知覚	8		意志	9	-5	調達	10	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	5		情報:UGN	9	
運転:			芸術:			知識:			情報:FH	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フルティンク	白兵	9r+12	3	7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
FH戦闘服	20	10	0	-2	エフェクトを組み合わせさせた判定+1d

所持品	
ウェポンケース	
グレイボックス (FHエージェントエンブレム)	
最強の一振り (ウェポンマスター)	

合計装甲: 10 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
賢者の石	P	N		
遺産継承者:ダーインスレイヴ	P	N		
D:強化兵	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 24 残り財産P: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強10	3		常時	至近	自身			
効果: HP+Lv*30								
原初の黄:加速装置3	1	2+1	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: そのR行動値+Lv*4								
光芒の疾走3	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動 封鎖無視、影走り								
原初の青:猛毒の雫5	4	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: ダメージを与えた時邪毒ランクLv								
無形の影	1	4	メジャー					
効果: あらゆる判定を精神で行う1R1								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果: 白兵を精神で判定できる								
コンセントレイト:ウロボロス	3	2	メジャー			シンドローム		
効果: C-Lv(7)								
原初の赤:罪人の枷10	9	3+1	メジャー	武器	単体	白兵射撃		
効果: 命中時そのR対象の達成値-Lv*2								
原初の白:バリアクラッカー	2	6	メジャー	武器		白兵射撃	80	
効果: ガード不可装甲無視 シナリオLv回								
原初の紫:デビルズストリングス	2	6+1	オート	視界	単体	自動		
効果: 制限:一のオートエフェクト打ち消し								
原初の虚:アクアウィターE3	2	10+2	オート	視界	単体	自動	120	
効果: 重症中でも戦闘不能回復HP+Lv*10								
混色の氾濫3	2	2	メジャー		範囲選択	シンドローム		
効果: 原初とコンボ 範囲に変更								
加速する刻	1		イニシアチブ			自動		
効果: 行動								

オリジナル遺産:『堅固なる盟約の剣(フルティンク)』
 種別:白兵 技能:白兵
 命中:-1 攻撃力:7
 ガード値:3 射程:至近
 購入/常備化:不可/不可
 解説:
 触れた者の血を吸って自身を強化する巨大な長柄剣。
 資格無き者が扱えばたちまち血とレネゲイドを吸い取られ死ぬ。
 UGNによって発見され調査、研究がされていたが非人道的な研究であったことが発覚し凍結。
 凍結後、遺産は行方不明となっている。

この遺産は以下の効果を持つ。
 1:詳細不明
 2:詳細不明
 3:プラム・ストーカーのエフェクト1つを経験点を消費せず習得でき、経験点を消費し成長させることができる。

