キャラクター名: シュネー・レルフ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	11歳
冒険者Lv	2	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	0		魔物に襲われたことがある		
			裕福な家に生まれた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10			18	3
		敏捷度	6			14	2
体	4	筋力	7			11	1
		生命力	9			13	2
心	9	知力	7			16	2
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	1		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

メディテーション	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		0	2

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 795 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 マギスフィア（小）	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一般技能<貴族:ノーブルLv3>

ラージャハ帝国の町のひとつに住む少年。
…実は領主の息子にあたるのだが、本人はそれを隠して下町で遊んでいる。友達が多い。
父親は流浪の冒険者だったが、母からの熱烈なアタックに敗北したらしい。魔動機術は母から教わったもの。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟