キャラクター名
ノワール

プレイヤー名

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	7
冒険者Lv	3	経歴	第1の剣の神に入信を迫られたことがある。		
経験点	-7500		人族の社会構造に興味がある。		
			人族になることを夢見ている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6			14	2
		敏捷度	7			15	2
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	6			11	1
心	5	知力	12			17	2
		精神力	12			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
コンジャラー	1		
マギテック	1		
スカウト	2		
バード	3		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
全力攻撃	IB36 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
巨人語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	
レクイエム	
レジスタンス	
クリレイ	
パラミス	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター	合計値		5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 0	9	0	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 0	9	0	5										
エストック	2H	11		2d+ 4	10	3	21										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
救命草	○□□○□□
水袋	○□□○□□
楽器	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□

マテリアルカード<緑>Bx2	○□□○□□
マテリアルカード<金>Bx6	○□□○□□
売却とか	○□□○□□
賄賂	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□

所持金 0 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	マフラー	
背中		
右手		
腰		
足		
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手		

その他メモ

普通のどこにでもいるコボルド。ちょっと戦闘向け。
蛮族の実力主義とは違う人族の社会構造に…興味が……？

どうして力もない年老いた人間が高い地位にいるのか。力が無くても生きていられるとは…？興味深いなぁ。
思い立ったが吉日…とまでは行かなかったが入念な準備を済ませてから蛮族領から出て人族の下へ。
野犬くらいなら追い払える。ゴブリンもきっと…大丈夫だ問題ない。
人のように過ごしてみたいだけなんです。少し居場所をいただけませんか？
運よく置いてくれるところが見つかった。ふむふむ…？
弱き物は守るものなのか。
使い捨てまたは食料ではないんだなぁ…。
ふにゃふにゃの赤子を見て考える。こんなに成長が遅いと明日にはすぐご飯にされちゃうぞ。蛮族領だと。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟