キャラクター名
ファリー＝ゼイサム

プレイヤー名

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	7
冒険者Lv	3	経歴	人族にあこがれている(なりたい)		
経験点	240		人族の生き方に感銘を受けた		
			人族を助けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16 + 2	3
		敏捷度	2			9	1
体	4	筋力	1			5	0
		生命力	2			6	1
心	7	知力	12	1		20	3
		精神力	11			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	2		
レンジャー	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		
ライダー	2		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
探索指令		
HP強化		
バークメイル		
軍師の知略		
神速の構え		
鉄壁の防陣Ⅱ・堅体		
星は安らぎをもたらす		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5/4	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭		
耳	軍師徽章	
顔		
首		
背中		
右手		
腰	聖印	
足		
その他		

装備品		説明
左手	器用増強の腕輪	

その他メモ

・ブラックスミス　5
金属を鍛造加工し、製品を作り出します。一般に、鍛冶屋という場合には、武器ではない金属製品を作る者を指します。

・コック　3　主に飲食店に勤め、腕をふるいます。

・テイラー　1　衣服作りの専門家で、布地の扱いに長けています。

・インスペクター　1　さまざまな素材を使い、奇妙な物品を作り出す変人です。道楽として行っている者がほとんどです

・ヘラルディスト　1　さまざまな家系や組織の紋章に通じています。紋章が他家や組織と重複することはタブーであるため、彼らの知識は、新たに紋章を欲しがる者たちから大いに頼りにされるところです。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ファリー＝ゼイサム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
小型ナイフx4	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険セット	○□□○□□
白衣x3	○□□○□□
保存食x9	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
虫眼鏡	○□□○□□
布x20	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
袋x7	○□□○□□
水袋x5	○□□○□□
食器セットx4	○□□○□□
フックx3	○□□○□□
楔	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x5	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
持ち運び鍛冶キット	○□□○□□
石x98	○□□○□□
白Bカードx9	○□□○□□
下着x2	○□□○□□
馬	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
～ドロップ品一時的保管庫～	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
使用額合計	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□