キャラクター名: ヒュンメル

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	男(一応)	年齢	350
冒険者Lv	2	経歴	前文明の末期に戦闘用として開発された人造人間。ロールアウト後すぐに文明の存亡にかかわる戦争に投入された。その戦闘のさ中、敵軍魔術師に高レベルの魔法をかけられ眠りにつくこととなったが、今世紀になり急に眠りから覚めた。その後は、各地を転々としている(この時代の常識は身に着けている)。		
経験点	2				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7			19	3
		敏捷度	5			17	2
体	8	筋力	8			16	2
		生命力	11			19	3
心	6	知力	7	1		14	2
		精神力	2			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
セージ	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	3

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 4	11	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- ガンベルト ○□□○□□
- 魔晶石1x2 ○□□○□□
- ヒスイのピアス ○□□○□□
- マフラー ○□□○□□
- ハーフマント(フード付) ○□□○□□
- ブーツ ○□□○□□

- ヒーリングポーション ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 752 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 3

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

プレイ済みエピソード：疫病の村
冒険に出た理由：蛮族(前文明での敵方の子孫)を倒すため

【メモ】
魔弾丸を打つときは、準備動作が必要
ソリッドバレッド 補助動作
実弾の装填 ->主動作
ソリッドバレッド 威力20の弾丸を作成

キャラクリ参考：https://eto13.hatenablog.com/entry/2018/08/09/180000_1
キャラビジュアル参考：https://www.falcom.co.jp/ys8/product/dlc/cos04.jpg

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟