キャラクター名
結築 千里(ゆづき せんり)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	忘却	衝動	加虐	初期侵食率	34 %
出自	双子	経験	悪戯	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	0			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ストライクチップ		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
天才	P	N		
？？？	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
CL：ノイマン	2	2	M					
効果： C値-Lv								
コントロールソート	1	2	M					
効果： 〈射撃〉選択、このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で判定を行える。								
神機妙算	1	3	M				80	
効果： 対象を範囲(選択)に変更、シーンLv								
ラストアクション	1	5	A				100	
効果： 自身が戦闘不能になった際に使用、メインプロセスを行う、シナリオ1								
ファンアウト	1	4	S	至近	範囲(選択)			
効果： 対象は戦闘移動を行う、対象はこの効果を拒否可能、シナリオLv								
灰色の脳細胞	1		常時					
効果： 行動値+【精神】、基本侵蝕値+2								
天才	3	1d10	A				D	
効果： 判定を行った直後に使用、その判定の達成値に+【精神】する、シナリオLv								
構造看破	★							
効果：								
プロファイリング	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

いたずらっ子
一望と双子。
ファンタジーものが好きでゲームや漫画、小説などの設定資料集を買っている。
好きなゲームの種類はアクションゲームやファンタジー系のゲーム。ホラーは苦手。
耳と鎖骨にピアス穴あり。どちらも普段は隠れていて見えない。
建物のデザインを見ることが好きでよくいろいろな場所をみて回っている。

他のことは嫌でもすぐに覚えてしまうのに覚醒時のことだけどうしても思い出せない。