

キャラクター名  
アグロ・アンブラー

プレイヤー名

|              |      |             |                         |           |    |
|--------------|------|-------------|-------------------------|-----------|----|
| <b>種族</b>    | メリア  | <b>種族特徴</b> | 繁茂する生命                  |           |    |
| <b>生まれ</b>   | 操霊術士 | <b>性別</b>   | 男                       | <b>年齢</b> | 21 |
| <b>冒険者Lv</b> | 6    | <b>経歴</b>   | 特定の異種族を好んでいる            |           |    |
| <b>経験点</b>   | 1330 |             | 有名人の友達がいる<br>未だ叶わない夢がある |           |    |

| 能力値  | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス | 技能         | Lv. | 技能 | Lv. |
|------|-----|----|-----|--------|------|------------|-----|----|-----|
| 技 7  | 器用度 | 1  |     | 8      | 1    | コンジャンラー    | 4   |    |     |
|      | 敏捷度 | 2  |     | 9      | 1    | プリースト/ハルーラ | 6   |    |     |
| 体 6  | 筋力  | 2  | 4   | 12     | 2    | レンジャー      | 1   |    |     |
|      | 生命力 | 16 | 2   | 24     | 4    | セージ        | 5   |    |     |
| 心 16 | 知力  | 2  | 5   | 23 + 2 | 4    | エンハンサー     | 1   |    |     |
|      | 精神力 | 4  | 3   | 23     | 3    | アルケミスト     | 2   |    |     |

| 戦闘特技       |        | 能力値 | 備考 |
|------------|--------|-----|----|
| 鋭い目        | 2120p  |     | p  |
| 魔法拡大/数     | 1-289p |     | p  |
| 魔法拡大/すべて   | 1-290p |     | p  |
| MP軽減/プリースト | 1-283p |     | p  |
|            |        |     | p  |
|            |        |     | p  |
|            |        |     | p  |
|            |        |     | p  |
|            |        |     | p  |
|            |        |     | p  |

| 言語     | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| 交易共通語  | ○  | ○  |
| 汎用蛮族語  | ○  | ○  |
| 魔神語    | ○  |    |
| 魔動機文明語 | ○  | ○  |
| 魔法文明語  | ○  | ○  |
| 妖精語    | ○  |    |
| バジリスク語 | ○  |    |
| リカント語  | ○  |    |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
| メディテーション    |  |
| バークメール      |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

| 技能     | 基本<br>レベル | 基本<br>命中力 | 基本<br>回避力 | 基本追加<br>ダメージ |
|--------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター  | 0         |           |           |              |
| グラップラー | 0         |           |           |              |
| フェンサー  | 0         |           |           |              |
| シューター  | 0         |           |           |              |

| 鎧と盾                  | 必要  |    |     |     |
|----------------------|-----|----|-----|-----|
|                      | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| 鎧 ソフトレザー             |     | 7  |     | 3   |
| 盾 ラウンドシールド           |     | 8  |     | 1   |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |     |    |     |     |
| 回避技能                 | 合計値 |    |     | 0 4 |

| 武器     | 用法 | 必要<br>筋力 | 命中<br>修正 | 命中力   | C値 | 追加<br>ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|--------|----|----------|----------|-------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 魔法の発動体 |    |          |          | 2d+ 0 |    | 0          |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |    |          |          | 2d+   |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |    |          |          | 2d+   |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |    |          |          | 2d+   |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |    |          |          | 2d+   |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |    |          |          | 2d+   |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |    |          |          | 2d+   |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|------|
| 3 m  | 9 m  | 27 m |

| 回避    | 防護点 |
|-------|-----|
| 2d+ 0 | 4   |

| HP |
|----|
| 42 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 操霊魔法 | 4   | 8  |      |     |    |
| 神聖魔法 | 6   | 10 |      |     |    |

| 魔物知識/弱点 | 先制力   |
|---------|-------|
| 2d+ 9   | 2d+ 0 |

| 生命抵抗   | 精神抵抗  |
|--------|-------|
| 2d+ 10 | 2d+ 9 |

| MP |
|----|
| 55 |

| 装備品        | 説明                       |
|------------|--------------------------|
| 頭          |                          |
| 耳 聖印       | 神聖魔法の行使に必要。専用化で知力+2      |
| 顔 ひらめき眼鏡   | 見識・探索判定+1                |
| 首          |                          |
| 背中 サーマルマント | 温度変化から身を守り、炎と水・氷属性ダメージ-1 |
| 右手 知力の腕輪   |                          |
| 腰 アルケミーキット |                          |
| 足          |                          |
| その他 知力の指輪  |                          |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |

| その他メモ   | 自動失敗<br>チェック |
|---|--------------|
| 冒険に出た理由：故郷を滅ぼされたので                                | □□□□⑤        |
| メリアの里でのびのびと過ごしていたメリア。                             | □□□□⑩        |
| 代り映えない日々の楽しみが、お忍びで遊びに来ていた人間の貴族の子と遊ぶことだった。         | □□□□⑮        |
| 運命を変えるように不可能を可能にしていく貴族の子の成長に感動してから、人間という種族を推している。 | □□□□⑳        |
| いつか一緒に冒険に出よう、と貴族の子と約束を交わした次の年に                    | □□□□㉑        |
| 里の近くで奈落が発生。魔神に攻め入れられ、故郷を滅ぼされてしまった。                | □□□□㉒        |
| 運よく通りがかった冒険者に助けられ、「帰る場所もないし」と冒険者になることにした。         | □□□□㉓        |
| 【判定】  | □□□□㉔        |
| 2D+{セージ}+{知力B} 魔物知識判定(弱点可)                        | □□□□㉕        |
| 2D+{冒険者}+{生命B} 生命抵抗判定                             | □□□□㉖        |

