キャラクター名: ライトスピード 灰燼に帰すもの

プレイヤー名:

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	0	1	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常	ＲＣ	7r+3		6		(15+)6(+25)
60%	ＲＣ	8r+3		6		(15+)6(+25)
80%	ＲＣ	9r+3		6		(15+)6(+25)
100%	ＲＣ	10r+3		7		(18+)7(+30)(+65)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
デモンズシード:《灰燼に帰すもの》	
ストレンジフェイズ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
傍らに潜む影（シャドウバディ）	P	N		
	P 純愛	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
尾を食らう蛇	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	1DのHPを失う。【HPダメージ】のエフェクトひとつを使用する。							
喰らわれし贄	5	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	【HPダメージ】シーン:攻+[LV*3]。1シーン1回。							
原初の黒:ライトスピード	1	5+2	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果：	2回メジャーアクションを行う。C値+1。1シナリオ1回。侵蝕値+2。侵蝕率基本値+3。							
傍らに潜む影:無機なる四肢	1	1+1	メジャー	視界	-	〈RC〉	-	
効果：	「攻:[LV+5]」の射攻。ドッジダイス-1個。							
CR:ウロボロス	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-LV（下限値7）。							
灰燼に帰すもの	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	【《喰らわれし贄》の効果中のみ】攻+[LV*5]。メインプロセス終了時《喰らわれし贄》の効果解除。							
巨人の影	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	【HPダメージ】選択したエフェクト1つのLV+3。上限無視可。使用回数は増加しない。1シーン１回。							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								