

キャラクター名 アリストークラタ・ルーイ プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	2240		絶対に知られたくない秘密がある 伴侶がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	3	4		17 + 1	3	フェンサー	5			
		敏捷度	2	2		14	2	セージ	1			
体	8	筋力	6	2		16	2	エンハンサー	1			
		生命力	15	5		28	4	アルケミスト	1			
心	11	知力	5			16	2	アーティザン	5			
		精神力	6	1		18	3	アリストクラシー	5			

戦闘特技		能力値	ボーナス
必殺攻撃	1-288p		p
魔器習熟A	AG43p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ヒールスプレー	
C値増強	
回避増強	
威力増強	
防護点増強	
C値超増強	
高額支給	
囁く気配	
防御陣形	
攻撃陣系	
鶴翼の陣	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	8	7	7
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 エンハンスレザー		5		3
盾 エンハンスバックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カタライズアックス <small>AC数: 3 MP10 AC: C値増強、威力増強、C値超増強</small>	1H	13		2d+ 8	10	8	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 8	4	58
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 大きな手袋	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 大きな手袋	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険理由: 故郷を滅ぼされたため	□□□□⑤
一般技能: コック5、ノープル: 5	□□□□⑩
設定: セブレイ森林共和国の近くにある町出身の貴族の跡取り息子。 それなりに教養を付けていた。 しかし、ある日故郷ともいえる町が滅ぼされて、私兵を伴って脱出。以降は冒険者として活動を始める。 ある依頼を受けて魔法文明時代の遺跡を探索中にポーラ(PL: 琥珀)と出会う。 おっとりした性格の彼女に惹かれる。(私兵という名の護衛の皆さんは応援している)	□□□□⑮
彼女に「交易共通語」を教えていたが中々上手くいかず、挫折しかけた。しかし、ポーラと一緒に乗り越え、自身もポーラから「魔法文明語」を教わる。	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔

