

キャラクター名
橘 千夏(たちばな ちか)

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	バロール			年齢	高校生くらい	性別
オプション	覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	貧乏	経験	敵性組織	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	0	1	0	3		4	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
パイルバンカー	白兵	4r-1	4	2		命中判定直前に宣言で攻撃力+10。1シナリオ3回まで
メテオフォール・ゲイザー	白兵	4r-1	4	12		メモ欄参照
ノンパラダイム・タッチ		6r+2	0	0		メモ欄参照

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
携帯電話	
アクセサリ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
友人	P 好奇心	N 隔意		
FHエージェント	P 親近感	N 劣等感		
神代早月	P 信頼	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:バロール	1	2	メジャー					
効果:								
死神の瞳	1	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果:	射攻。命中時、対象が次に受ける攻撃ダメージD+[Lv+1]個。この攻撃で対象にHPダメージ与不可							
巨人の斧	2	3	メジャー	武器		対決		
効果:	攻撃力+[Lv*3]、但し判定D-2個							
ダークマター	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	メインプロセス間判定D+Lv個							
魔王の理	2	2	メジャー			対決		
効果:	攻撃力+[Lv*2]							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コンボ: 天球失墜・極夜 “メテオフォール・ゲイザー”
 条件:
 組み合わせ: (ダークマター後)コンセントレイト:バロール+魔王の理+巨人の斧
 タイミング: マイナー+メジャー 技能: <白兵>
 難易度: 対決 対象: 単体
 射程: 至近 侵蝕値: 9
 ダイス: 4(100%↑時5) CR値: 9(100%↑時8)
 攻撃力: 12(100%↑時17)

パイルバンカー装備前提。ダークマター使用后
 ※命中判定直前に宣言で攻撃力+10。1シナリオ3回まで

コンボ: 惨禍降招・逢魔時 “ノンパラダイム・タッチ”
 条件:
 組み合わせ: (ダークマター後)コンセントレイト:バロール+死神の瞳
 タイミング: マイナー+メジャー 技能: <RC>
 難易度: 対決 対象: 単体
 射程: 視界 侵蝕値: 7
 ダイス: 6(100%↑時7) CR値: 9(100%↑時8)
 攻撃力: 0(100%↑時0)