

キャラクター名
立浪 アンリ (たつなみ・あんり)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGN	イーエージェントA	カヴァー	
	モルフェウス						
オプション			年齢	25	性別	男	
覚醒	憤怒	衝動	破壊		初期侵食率	36	%
出自	親戚と疎遠		経験	大失態		邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣[2/4]	白兵	5r+1	3	10		装備時他の武器の装備不可
てきとうに斬る Co:10	白兵	7r+1		38		D:羅刹 Ma:コンセントレイト(獣の力) Au:(砂の加護) メインブロボース後武器破壊
80~100% Co:19	白兵	7r+1		38+3D		羅刹 神の 羅刹 Ma:コンセントレイト(獣の力) Au:(砂の加護) メインブロボース後武器破壊
100%~ Co:24	白兵	13r+1		42+4D		羅刹 神の 羅刹 Ma:コンセントレイト(獣の力) Au:(砂の加護) メインブロボース後武器破壊

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース:両手剣[使用1/所持4]	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ
羅刹	P	N	消費
ジャーム	P 執着	N 悔悟	
身代わり人形	P 同情	N 不安	
"マスターキー"	P 尊敬	N 侮蔑	
大山羊棺	P 尊敬	N 不快感	
ユキちゃん	P 連帯感	N 不安	
始まりのマリア	P 友情	N 嫌気	

最大財産P: 6 残り財産P: 13

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた判定のC値-LV(下限7)								
獣の力	5	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 攻撃力+[LVx2]								
獣王の力	★	3	メジャー	武器	-	白兵	獣の力	
効果: 組み合わせた《獣の力》を「攻撃力+[LVx4]」に変更								
ギガンティックモード	★	3	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵・射撃	-	
効果: 対象を変更 判定後武器破壊								
ストライクモード	3	6	メジャー	-	単体	シンドローム	80%	
効果: ダメージ+(LV)D 判定後武器破壊								
獣の魂	2	5	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: 【肉体】判定時使用 +5D シーンLV回								
砂の加護	1	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定+[LV+1]D ラウンド1回								
黄金錬成	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常備化ポイント+[LVx10] 侵蝕でレベルアップしない 基礎値+3								
急速分解	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動(RC)	-	
効果: 触れたものを砂にする 身の回りが砂だらけになる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

軽薄な笑みを浮かべるUGNイーエージェント。触った物を粉々にしてしまう体質が原因で様々な支部をたらひ回しにされてきた。「今度こそ心を入れ替えてしっかりやりますって!」と話していた通り、青髭支部では比較的好い子にしているらしい。子供にはつとめて優しく接しているが、ガサツな振る舞いを目撃されて失望されたりドアノブをねじ切って怖がられたりとあまり良い思い出はない様子。でもさあ、形あるものいつか壊れるって言うだろ! ?!しょうがないだろ! 剣なんて一回振ったらそれで寿命だよ、寿命!