キャラクター名: キルヒェン・ロク

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18歳
種族	ディーバ			**境遇**	天啓
出自（効果）	神官			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	12	8	9	9	14	6
ボーナス	5	4	2	3	3	4	2
クラス修正	1	2	0	1	1	1	0
他修正							
能力値	6	6	2	4	4	5	2

HP	53
MP	55
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			6	0	2	0	5	6	11
スキル	ホーリーガード3					3	6		
その他									
総計(右)			4	7	1	17	11	3	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	

現在重量： 1		
最大重量： 15	所持金： 250	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ディーバ：エルダ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 取得しているスキルのコストを-1する。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる。								
プロテクション	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ホーリーガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【物理防御】に+SL、【魔法防御】に+[SL×2]する。								
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 弓の命中判定に+１ｄ								
クイックエイド	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： HP回復を行う。【HP】を[CL×10]点回復し、バッドステータスをすべて回復する。								
ヒール	1	3	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象のHPを[3ｄ+CL×3]回復する。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回/アコライト	
効果： 対象がダメージを受けるDR直後に使用する。そのダメージを0にする。								
ヘイスト	1	2	セットアップ			魔術判定		
効果：								
クイックヒール	1	4	イニシアチブプロセス					
効果：								
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 神話や伝説に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1dする。								
フェイス：アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+2する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

愛称はキルフ。古代種の末裔で神官見習い。古代種の末裔として、神官として、修行のために学園の門を叩いた。