

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス		ワークス	ダークワンB	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	♀
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3		0			3	行動値	11
感覚	1		0			1	(非装備時)	11
精神	3	1	0			4	戦闘移動	16
社会	1		0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:	2		情報: 神秘	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
メモリー					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	ス	消費
亜純血	P	N			
破壊者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1						RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv個								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 精神判定達成値+ [Lv×2]								
コンセ:ウロ	2	2						
効果:								
結合粉碎	1	4	メジャー	-	-	対決	亜純血	
効果: ダイス+Lv個 装甲無視								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決		
効果: [Lv+2]の射撃攻撃								
プラズマカノン	4	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果: [Lv×5]の射撃攻撃								
無形の影	1	4	メジャー					
効果: 判定を【精神】で代用								
クロスバースト	3	4	メジャー			対決	80↑	
効果: 攻撃+ [Lv×4] ダイス-2								
エネルギーブレード	3	4	メジャー			対決	80↑	
効果: ダメージ+2D ダイス-1								
原初の白「イエーガーマイスター」	3	4+2	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果: 攻撃+ [Lv×4] ドッジダイス-3								
原初の灰「暴食の魔王」	3	5+2	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果: ダメージ+ [Lv+2] D R中判定ダイス-3								
	★							
効果:								
	★							
効果:								

メモ					
----	--	--	--	--	--

