

キャラクター名

ククリ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	13

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	14	官能	
		迷子	
		青い空	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ニニア	友情	3	①②③④⑤	
チザクラ	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0～1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）する。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
サブクラス		歪極		オート	なし		このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値 + 1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値 + 1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値 + 2。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値 + 1。
頭		ぬいぐるみ		オート			