キャラクター名	プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		騎乗調整		オート			特定サヴァント１体を「乗り手」とする。同エリアにいる場合乗りては「移動」「転倒」「爆発」を無効化し，あなたが移動または配置を変更した時乗り手も同エリアに配置変更する
		けもあし		アクション	2	自身	移動１～2
		蹴飛ばし		アクション	2	0	肉弾攻撃2（鉤爪）
		突進		ラピッド	1		移動前後のエリアの対象に肉弾3
		反射跳躍		ラピッド	2	自身	移動１、移動妨害無効（ホッパー）
		強化脊髄		オート			2
		はらわた		オート			
		過剰筋肉		オート			