

キャラクター名
しのぶ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10歳くらい
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
【開発訓練】	単語なESP開発訓練。盤を見せずに行われるチェス。間違えれば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒が全く分からなくて、ひたすら罰を受け続ける時間。
【脱走！】	ある程度の訓練をクリアした子供、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女の下でみんなで計画を立て、脱走を実行した。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ポラリス	嫌悪	0 ①②③④⑤	
リディア	依存	1 ①②③④⑤	
ドロシー	独占	1 ①②③④⑤	
フレデリカ	期待	1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラビット」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2が妨害2
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが「うで」「あし」を使用する際、コストは1減少する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2 1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		発勁		ジャッジ	0	0	自分以外移動1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	アクションマニューバをラピッドとして使用する
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		フレデリカのはらわた		オート			大切なお腹
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時破壊されていない場合は、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツを合計三つを選んで視覚範囲の状態にしてもよい。
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	ホラーレギオンからの攻撃が自分以外-1(重複しない)壊れるかターン終了で効果が消滅
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1
胴		本(宝物)		オート	なし	なし	大事な本 読んでると心が落ち着く
胴		白のビショップ(宝物)		オート	なし	なし	大切な駒
胴		黒のビショップ(宝物)		オート	なし	なし	大切にしたいくない駒