☆キャラクター名 プレイヤー名 -キュオスティ

| メインクラス  | ウォーリア | Lv.1: |     | レベル | 7  |
|---------|-------|-------|-----|-----|----|
| サポートクラス | ミリタント | Lv.1: | シーフ | 性別  | 男  |
| 称号クラス   |       |       |     | 年齢  | 19 |
| 種族      | ネフィリム |       |     | 境遇  | 平凡 |
| 出自 守護者  |       |       |     | 目標  | 金銭 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 17 | 20 | 17 | 10 | 6  | 9  | 7  |
| ボーナス  | 5  | 6  | 5  | 3  | 2  | 3  | 2  |
| クラス修正 | 2  | 2  | 2  | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 他修正   |    | 1  | 1  |    |    |    |    |
| 能力値   | 7  | 9  | 8  | 3  | 2  | 3  | 2  |

| HP   | 84 |
|------|----|
| MP   | 54 |
| フェイト | 5  |

|       | 装備品                           | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防               | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------------------------------|----|-----|-----|-----|------------------|----|----|----|
| 右手    | S2ヘビークレイモア                    | 至近 | -1  | 19  | 0   | 0                | 0  | -2 | 0  |
| 左手    |                               |    |     |     |     |                  |    |    |    |
| 頭部    | S3サークレット                      |    |     |     | 1   | 2                |    |    |    |
| 胴部    | S1ブリガンダイン                     |    |     |     | 1   | 9                |    |    | -1 |
| 補助    | S3ファインバックラー                   |    |     |     | 2   | 4                |    |    | -1 |
| 装身具   | バスターグリップ                      |    |     | 2   |     |                  |    |    |    |
|       | 能力値                           |    | 9   | 0   | 8   | 0                | 3  | 10 | 12 |
| スキル   | スペシャライズ、ウェポンフォーカス、フェイス《ダグデモア》 |    | 5   | 10  |     |                  |    | 2  |    |
| その他   | 武烈のクリスタル                      |    |     | 3   |     |                  |    |    |    |
|       | 総計(右)                         |    | 13  | 34  |     |                  |    |    |    |
| 総計(左) |                               |    |     |     | 12  | 15               | 3  | 10 | 10 |
| 総計(両) |                               |    |     |     |     |                  |    |    | m  |
|       | ダイス数                          |    | 3 d | 2 d | 3 d | , and the second |    |    |    |

|        | 能力值 | スキル | その他 | 合計 | ダ | イス | 数 |
|--------|-----|-----|-----|----|---|----|---|
| トラップ探知 | 2   | 1   |     | 3  | + | 2  | d |
| トラップ解除 | 9   | 1   |     | 10 | + | 2  | d |
| 危険感知   | 2   | 1   |     | 3  | + | 2  | d |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + | 2  | d |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + | 2  | d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + |    | d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + |    | d |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + |    | d |

8

現在重量:

| 所持品         |                                      |  |  |  |  |  |  |  |  |
|-------------|--------------------------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|
| ★闘神の魔法具     | 武烈のクリスタル                             |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 冒険者セット      | 精霊:地のクリスタル                           |  |  |  |  |  |  |  |  |
| ポーションホルダー   | ・S3サークレット装填クリスタル                     |  |  |  |  |  |  |  |  |
| L ハイMPポーション | 敏捷のクリスタル                             |  |  |  |  |  |  |  |  |
| L ハイMPポーション | 回避 のクリスタル                            |  |  |  |  |  |  |  |  |
| L ハイMPポーション | 戦士のクリスタル                             |  |  |  |  |  |  |  |  |
| L           | ・S1ブリガンダイン装填クリスタル                    |  |  |  |  |  |  |  |  |
| L 毒消し       | 回避のクリスタル                             |  |  |  |  |  |  |  |  |
|             | <ul><li>S3ファインバックラー装填クリスタル</li></ul> |  |  |  |  |  |  |  |  |
|             | 回避 のクリスタル                            |  |  |  |  |  |  |  |  |

·S2ヘビークレイモア装填クリスタル 対抗:スリップ 17 所持金: 3883 預金・借金: 最大重量:

| スキル名           | SL         | コスト    | タイミング       | 射程     | 対象       | 判定        | 制限      | メモ             |
|----------------|------------|--------|-------------|--------|----------|-----------|---------|----------------|
| ジャイアントグロース     | *          | 5      | セットアップ      | _      | 自身       | 自動        |         |                |
| 効果:            | «          | 超大型》を  | 取得、与ダメ      | ージ+2、  | マイナーで    | 解除、シ      | -ン終了ま   | で。             |
| アームズマスタリー:両手剣  | ★          | -      | パッシヴ        | -      | 自身       | -         |         |                |
| 効果:            |            |        | 選択武         | 式器種別の  | 命中判定+    | 1D        |         |                |
| 超大型            | *          | _      | パッシヴ        | -      | 自身       | -         |         |                |
| 効果: ジャイアン      | トグロ        | ース中有対  | か。自身のいる     | エンゲー   | ジを封鎖す    | る。飛行物     | 状態のキャー  | ラクターにも有効。      |
| ボルテクスアタック      | <b>*</b>   | _      | 特殊          | -      | 自身       | _         | 1回/シナリオ |                |
| 効果:            |            | 武器     | 攻撃時、対象を     |        |          | 攻擊+(Cl    | ×10)    |                |
| バッシュ           | 5          | 3      | メジャー        | 武器     | 単体       | 命中        |         |                |
| 効果:            |            |        | 武器攻撃を行      | ゔゔゔ゙゙ゔ |          | (ت+[SLD]  | l       |                |
| スペシャライズ:両手剣    | 5          | -      | パッシヴ        | -      | 自身       | _         |         |                |
| 効果:            |            |        |             | 中+SL、  | 攻撃+SL    |           |         |                |
| バタフライダンス       | <b>*</b>   | _      | パッシヴ        | -      | 自身       | _         |         |                |
| 効果:            |            |        |             | 回避判別   | 主+1D     |           |         |                |
| ウェポンタクティカル     | 1          | -      | パッシヴ        | -      | 自身       | _         |         |                |
| 効果: ラウンド進行開始時= | 固人戦        | 闘開始時に  | [(SL*3)+2]の | TPを獲得  | する。TPに   | まラウンド     | 進行終了問   | =個人戦闘終了時に0になる。 |
| ブランディッシュ       | 3          | 2      | メジャー        | 至近     | 範囲[SL×2] | 命中        | Lv3     |                |
| 効果:            |            |        | エンゲー        | ジ内の対象  | 象に攻撃を    | 行う。       |         |                |
| エナジースラッシュ      | <b>*</b>   | -      | DR直前        | -      | 自身       | 自動        | 両手剣     |                |
|                | (ージを       | E<無>属性 |             | 更し、[消  | 費したTP*:  | 3] (Min:1 | 、Max:5) | ダメージを加算する。     |
| ジャイアントフォース     | <b>*</b>   | -      | パッシヴ        | -      | 自身       | _         |         |                |
| 効果:            |            |        | ジャイアントク     | ブロース中  | 、武器攻撃    | ダメージ      | +6      |                |
| ウェポンフォーカス:両手剣  | ★          | -      | パッシヴ        | -      | 自身       | -         |         |                |
| 効果:            |            |        | 選択          | 武器での名  | ヺメージに+   |           |         |                |
| リバウンドバッシュ      | ★          | 2      | 《バッシュ》      | -      | 自身       | 自動        | 両手武器    |                |
| 効果:            | <i>"</i> \ | ッシュの対  | 象・射程デー:     | タを対象:  |          |           | 近に変更す   | <b>వ</b> 。     |
| スマッシュ          | ★          | 4      | マイナー        | -      | 自身       | 自動        |         |                |
| 効果:            |            |        | mp終了まで      | ダメージに  | 二+【筋力】   | を追加。      |         |                |
| アンチトラップ        | 1          | -      | パッシヴ        | -      | 自身       | -         |         |                |
| 効果:            |            |        | トラップ        | 探知、解   | 余、危機感知   | 田(こ+1     |         |                |

エリンディル大陸のパリス同盟領土、トワド内海に浮かぶ結界で隠された孤島に存在する遺跡の守護者の当代。 島にはフェイの集落がいくつか存在し、人の手はほぼ入っていない。

**先代守護者の父親より守護者の役目を受け継いだが、その父親が病に倒れたため現在は治療薬の資金繰りと入手方法に頭を悩ませている。** 

数百年単位で遺跡に外敵が侵入してこなかったこともあり、一時的に同じ集落の仲間に遺跡の守護代行を任せてより薬効の高い治療薬を求め、家族ごと島を出て パリス同盟へ移り住む。それから数か月。彼は王都に向かう事になる。

そこで待ち受けている物は、果たして・・・

| ☆ キャラクター名  | ────── プレイヤー名 ──── | ─────         | SL  | コスト   | タイミング   | 射程    | 対象          | 判定                | 制限    | メモ          |
|------------|--------------------|---------------|-----|-------|---------|-------|-------------|-------------------|-------|-------------|
| キュオスティ     |                    | レガシーサイン       | 1   | -     | パッシヴ    | -     | 自身          | _                 |       |             |
|            |                    | 効果:           |     | •     | レガシーク:  |       |             |                   |       |             |
|            | 所持品                | トレーニング:器用     | 1   | -     | パッシヴ    | -     | 自身          | _                 |       |             |
| 器用のクリスタル   |                    | 効果:           |     |       |         | 器用基本  | 値+3         |                   |       |             |
| ▲消耗した資産    |                    | トレーニング: 敏捷    | 1   | -     | パッシヴ    | -     | 自身          | _                 | -     |             |
| ▲売却した装備品差額 |                    | 効果:           |     |       |         | 敏捷基本  | 値+3         |                   |       | •           |
|            |                    | フェイス:ダグデモア    | 1   | -     | パッシヴ    | -     | 自身          | _                 |       |             |
|            |                    | 効果:           |     |       |         | 行動値   |             |                   |       |             |
|            |                    | ロール:スピードアタッカー | 1   | -     | セットアップ  | P _   | 自身          | 自動                |       |             |
|            |                    | 効果:           | -   | フェイト1 | 点を消費してき |       |             |                   |       | +5          |
| 死者必滅の聖水    |                    | ロール:スピードアタッカー | 1   | -     | フリー     | -     | 自身          | 自動                | -     |             |
|            |                    | 効果: フェイト1点を   | 消費し | て、自分の | かいるエンゲー | ジを封鎖、 | 回避+10       | 。エンゲ <sup>・</sup> | ージ内の敵 | キャラがいる限り継続。 |
|            |                    | トレーニング:筋力     | 1   | -     | パッシヴ    | -     | 自身          | _                 | -     |             |
|            |                    | 効果:           |     | •     |         | 筋力基準  | <b>本値+3</b> | •                 |       |             |
|            |                    |               |     |       |         |       |             |                   |       |             |
|            |                    | 効果:           |     | •     |         |       |             | •                 |       |             |
|            |                    |               |     |       |         |       |             |                   |       |             |
|            |                    | 効果:           |     | •     |         |       |             | •                 |       |             |
|            |                    |               |     |       |         |       |             |                   |       |             |
|            |                    | 効果:           |     | •     |         |       |             | •                 |       |             |
|            |                    |               |     |       |         |       |             |                   |       |             |
|            | 効果:                |               | 1   | •     |         |       | 1           |                   |       |             |
|            |                    |               |     |       |         |       |             |                   |       |             |
|            |                    | 効果:           | •   | •     |         |       |             | •                 |       |             |
|            |                    |               |     |       |         |       |             |                   |       |             |
|            |                    | 効果:           |     | •     |         |       |             | •                 |       |             |
|            |                    |               |     |       |         |       |             |                   |       |             |
|            |                    | 効果:           |     | 1     | •       |       |             | 1                 |       |             |
|            |                    |               |     |       |         |       |             |                   |       |             |
|            |                    | 効果:           |     | 1     | •       |       |             | 1                 |       |             |
|            |                    |               |     |       |         |       |             |                   |       |             |
|            |                    | 効果:           |     | 1     | 1       | 1     |             | 1                 |       | -           |
|            |                    |               |     |       |         |       |             |                   |       |             |
|            |                    | 効果:           |     | 1     | 1       |       |             | 1                 |       |             |
|            |                    |               |     |       |         |       |             |                   |       |             |
|            |                    | 効果:           |     | -     | 1       | 1     |             | '                 |       |             |
|            |                    |               |     |       |         |       |             |                   |       |             |
|            |                    | 効果:           |     |       | 1       | 1     |             | 1                 |       |             |
|            |                    |               |     |       |         |       |             |                   | T     |             |
|            |                    | 効果:           | '   |       |         | 1     | 1           |                   |       |             |
|            |                    |               |     |       |         |       |             |                   |       |             |
|            |                    |               | 1   | 1     | 1       | 1     | 1           | 1                 |       |             |
|            |                    |               |     |       |         |       |             |                   | T     |             |
|            |                    |               | 1   | 1     | 1       | 1     | 1           | 1                 |       |             |