

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	ワーカー		カヴァー
	サラマンダー			作業員		
オプショナル	年齢			性別		男
覚醒	探求	衝動	闘争		初期侵食率	30%
出自	疎まれた子	経験	死と再生		邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	4	0	0	2		6	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉	1	
回避	3		知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	6r+3	3	5		
イモータル・フレイム	白兵	9r+3		13		メモ欄参照

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
携帯電話	
アクセサリ	

合計装甲: 合計回避:

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タマス	消費
親戚	P 誠意	N 隔意		
医者	P 信頼	N 不快感		
猫川美亜	P 好奇心	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2						
効果:								
炎の刃	4	2	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
結合粉碎	3	4	メジャー			対決		
効果: 攻撃D+Lv個、装甲無視								
極大消滅波	2	4D10	セットアップ	視界	範囲(選択)		120	
効果: [Lv+2]Dダメージ。リアクション不可、1シナリオ1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コンボ: イモータル・フレイム
 条件:
 組み合わせ: コンセントレイト:サラマンダー+結合粉碎+炎の刃
 タイミング: メジャー 技能: <白兵>
 難易度: 対決 対象: 単体
 射程: 至近 侵蝕値: 8
 ダイス: 9(100%↑時10) CR値: 8(100%↑時7)
 攻撃力: 13(100%↑時15)
 装甲値無視。
 Dロイス導入なら→永遠の炎(エフェクト: エターナルブレイズ自動取得)
 コンボ: エターナル・アポカリプス
 条件:
 組み合わせ: (エターナルブレイズ)+コンセントレイト:サラマンダー+結合粉碎+炎の刃
 タイミング: セットアップ+メジャー 技能: <白兵>
 難易度: 対決 対象: 単体
 射程: 至近 侵蝕値: 12
 ダイス: 9(100%↑時10) CR値: 8(100%↑時7)