

キャラクター名: アリストロシュ・クロフォード
 プレイヤー名:

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	
肉体	0	1	0			1	26	行動値
感覚	1	0	0			1		(非装備時)
精神	4	0	0			4		戦闘移動
社会	3	0	0			3		全力移動

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	3		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ウェポンケース					
レッドテンペスト					
		最大財産P:	8	残り財産P:	7

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
対抗種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:		非オーヴァードのエキストラ化						
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:		コスト分のHPで復活						
CR:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:		C値-Lv(下限値7)						
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果:		【精神】で判定						
零距离射撃	3	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果:		ダイス+Lv個、射程至近になるが同一エンゲージ不可の武器でも使用できる						
バレットワルツ	6	4	メジャー	武器	-	射撃	リミット	
効果:		《零距离射撃》と組み合わせて使用、攻:[Lv*3]						
フェイタルヒット	1	4	オート	至近	自身	自動	100	
効果:		ダメージロール直前に使用、ダメージ+(Lv)D、1R回						
不可視の領域	★							
効果:								
猫の道	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								