

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男性
称号クラス				年齢	
種族	グライアイ			境遇	没落
出自 (効果)	追っ手			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	10	8	9	9	9
ボーナス	3	4	3	2	3	3	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	4	2	5	4	3

HP	39
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	4	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	8					
総計(左)					5	7	4	9	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション*4	
チョコレート	
筆記用具	
MPポーション*2	
毒消し	
キャップライト	

現在重量: 9
 最大重量: 9
 所持金: 1416
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ: ストームフット	★	4	セットアップ	—	自身	自動成功		
効果:	戦闘移動か離脱を行う。							
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果:	回避判定 + 1 D							
ドッジムーブ	1	2	効果参照					
効果:	回避判定 + 3							
インベナム	1	6	効果参照					
効果:	武器攻撃と同時に。毒 (SL) を与える							
アームズマスタリー: 魔導銃	1		パッシブ					
効果:								
キャリバー	1		アイテム					
効果:	キャリバーを取得							
キャリバーガンパード	2		アイテム					
効果:	キャリバーの攻撃力 + 6、双武器、重量 6 に変更							
ファニング	1	5	メジャー					
効果:	2体までに攻撃							
トラッキング	1							
効果:	追跡の感知判定 + 1 D							
ファインドトラップ	1							
効果:	トラップ感知判定 + 1 D							
リムーブトラップ	1							
効果:	トラップ解除判定 + 1 D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

スキル、アイテムなど完了。
 設定回りは後日記載予定

昔、とある組織のヒットマン兼肅清者として暗部で活躍していた男。
 が、ある事件を境に組織が半壊してしまった。

自身はなんとか追跡者としての任務を果たしていたが、
 裏切り者も組織の敵も多く、多勢に無勢で振り返りに。

命こそ取り留めたものの、自分が復帰するころには戻るべき組織は四散してしまった。
 拳句、そんな自分が「生き延びてしまったこと」にひどく失望した。

「組織のために生きろ」「役立たずは死ね」と言い続け、殺し続けた自分が、
 組織のために生きられず、役立たずのまま生きてしまったのだから。

同胞には、追跡者は死に絶えた、組織の影もなくなった。そう思われたのだろう。
 ——ゆえに俺の役割も存在意義も消え失せた。

そう悟り、己の存在意義を見失った結果すっかり酒浸り。
 せつかく拾った命を持って余しながら酒におぼれた。