

キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	レベル	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命	
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	10	0	1	11	46 %
運	11	0	0	11	46 %

HP	29
MP	38
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	コントローラー					2			
武器2									
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ	クロムチェーン								
アクセサリ									
能力値+ボーナス		20	0	4	35	5	9	11	0
アーツ									
その他									
総計(1)		20 %	0	4 %	35 %	7	9 %	11	0
総計(2)		20 %	0	4 %	35 %	5	9 %	11	0
総計(両)		20 %	0	4 %	35 %	7	9 %	11	0

所持品	
活動基本装備	

所持金：
預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる							
ソウルシバー	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはMPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							