キャラクター名
白縫　千景

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	2			4
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	4r+3	3	5		
白縫いの剣	白兵	8r+3	3	5		
白縫いの剣 60%	白兵	9r+3	3	5		
白縫いの剣 80%	白兵	10r+3	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾉｲﾏﾝ	2	2	me	-	-	-	-	
効果： C値-LV								
コンバットシステム(白兵)	3	3	me/re	-	-	対決	-	
効果： ダイス+[LV+1]個								
獅子奮迅	1	4	me	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果： 範囲化								
マシラのごとく	3	5	me	-	単体	対決	80%	
効果： 攻+[LV*10]、ダイス-5個、シナリオ1回								
確定予測	1	4	me	-	-	-	80%	
効果： リアクションのC値を+2、シナリオLV回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								