キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		指揮官の誇り		オート	無	効果	バトルパート開始時に自身を楽園に配置してもよい 配置した場合、開始ターンのみ全ての姉妹の命中判定を＋１してもよい
メインクラス		魔弾		オート	無	自	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		銃神		オート	無	自	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	無	自	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	無	自	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		バイポッド		オート	効果	自	コスト1設ON/OFF 設置中は移動できない 射撃攻撃の出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自	支援2
胴		ＨＰ弾		ダメージ	1	自	射撃攻撃ダメ+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１