キャラクター名

レイ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		強者の意地		オート	なし	効果参照	狂気判定-1　自身が狂気判定に失敗した場合、ほかの姉妹の狂気点を１下げてもよい。これは記憶のかけらの上限に含まれる
メインクラス		戦鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪拳		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		強靭な肉体		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		戦闘脳		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		第六感		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		黄金の拳		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		界王拳		オート	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損壊する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。
腕		黄金の腕		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		腹筋		オート			
胴		腹筋		オート			
胴		ストロング・ハート		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		大和魂		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１