キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	6 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	0	1	0			1

HP	21
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
エンチャント:ナイフ		2r				
ダンシングシミター	ＲＣ	4r+4		15		
雷神の槌		0		10		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
雷神の槌	
サイドリール	
エンチャント	
ナイフ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者（レガシー）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
原初の黄:先陣の火	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	ラウンド:行動値+[LV*5]。1シーン1回。侵蝕率基本値+3。							
原初の赤:ダンシングシミター	5	3+1	メジャー	視界	-	〈RC〉	-	
効果：所持している白兵武器をLV個選ぶ。「攻+[選択した武器の数*3]」の射攻を行う、選択した武器は攻撃に使用したものとして扱う。								
CR:ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-LV（下限値7）。							
混色の氾濫	1	2	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果：	【組み合わせ:《原初の●》】「対象：範囲（選択）」に変更。1シナリオLV回。							
原初の黒:フェイタルヒット	4	4+2	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	【ダメージロール直前】ダメージ+(LV)D。1ラウンド1回。侵蝕値+2、侵蝕率基本値+3。							
巨人の影	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	【HPダメージ】シーン:選択したエフェクト1つのLV＋２。使用回数は増加しない。1シーン１回。							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								