

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|--------|--|------|------------|------|
| シンドローム | ウロボロス | | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー |
| | モルフェウス | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 性別 | |
| 覚醒 | | | 衝動 | 初期侵食率 0 % | |
| 出自 | | | 経験 | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 157 |
| 肉体 | 2 | 1 | 3 | | | 6 | 行動値 | 17 |
| 感覚 | 3 | 0 | 3 | | | 6 | (非装備時) | 17 |
| 精神 | 2 | 0 | 3 | | | 5 | 戦闘移動 | 22 |
| 社会 | 1 | 0 | 3 | 2 | | 6 | 全力移動 | 44 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|--------|----|----|-----------|----|----|----------|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | 6 | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 4 | | 意志 | 11 | | 調達 | 4 | |
| 運転:自動車 | 5 | | 芸術:ヴァイオリン | 5 | | 知識:学問 | 8 | | 情報:UGN | 4 | |
| 運転: | | | 芸術:料理 | 5 | | 知識:レネゲイド | 3 | | 情報:メディア | 5 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識:音楽 | 6 | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|------|--------|-----|----|----|
| シールドクリエイト | 白兵 | 6r+1 | Lv*2+4 | 0 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|------|----|--------|----|----|----|
| アーマー | | 5+Lv*2 | 0 | 0 | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| D:砂使い | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 20 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------------|----|------|--------|-----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 生命増強10 | 4 | | 常時 | 至近 | 自身 | | | |
| 効果: Lv*30 | | | | | | | | |
| 原初の黄:虚無の城壁3 | 3 | 2 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ガード値Lv*3 | | | | | | | | |
| アーマークリエイト5 | 5 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 防具 装甲値5+Lv*2 | | | | | | | | |
| 原初の青:形状変化:柔5 | 5 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ガード値+Lv*2 | | | | | | | | |
| シールドクリエイト5 | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 武器 ガード値Lv*2+4 | | | | | | | | |
| 砂の結界1 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: カバーリング | | | | | | | | |
| 砂の祝福3 | 3 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: カバーリングLv*10m | | | | | | | | |
| 砂の盾3 | 3 | 1 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ガード値Lv*2 | | | | | | | | |
| 砂塵の城壁3 | 3 | 1d10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | D | |
| 効果: 対象のダメージを0に その後自分はHP-10-Lv失う | | | | | | | | |
| 砂の守護者1 | 1 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果: 砂の盾の使用回数1回復 | | | | | | | | |
| 影の守り手5 | 5 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ガード値+Lv*3 | | | | | | | | |
| 原初の紫:氷盾3 | 3 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ガード値+Lv*5 | | | | | | | | |
| 原初の白:デモンズウェブ5 | 5 | 2 | オート | 10m | 単体 | 自動 | 80 | |
| 効果: HPダメージ-Lv+1d軽減 1r1 | | | | | | | | |

装甲値15+ガード値67 ダメージ6d軽減

