キャラクター名

リンネ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	120

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	3	3
改造	3	2	5

記憶のカケラ	内容
62：手を繋ぐ	
72：会話	
ゲヘナ計画	
横恋慕	
ガラパゴス	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キリハラ	嫌悪	3	①②③④⑤	
エタース	信頼	3	①②③④⑤	
メーデー	依存	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			全損部位１か所につき攻撃判定に+1
メインクラス		時計仕掛け		オート			基本パーツとして修復可なL３改造をひとつ追加で獲得　これは強化値に加えられない
ポジション		無茶		オート			基本パーツ１つをコストに行動・攻撃・切断判定を振りなおす
サブクラス		死神		オート			白兵出目を＋１してよい
ポジション		地獄の住人		オート	自身	自身	地獄にいる時判定＋１
ポジション		足掻く		オート			狂気振り直しで出目＋１
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	ターン終了まで、指定した損傷パーツの効果を使用可（使用済・重複不可は継続）
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	味方の移動に重ねて移動１
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵に適用可　出目は６となり振り直しはできない
サブクラス		必中		オート			判定値６なら、命中箇所を自分で選べる
		■■■■■		オート			■■■■■
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身以外に移動１
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
頭		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵２。防御無効、命中対象に移動１可
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		つめもの		ダメージ	0	自身	やぶれひまく。防御2
頭		うじむし		オート			戦闘・ターン終了時、これを修復してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
頭		粗末な花飾り		オート			白い造花。
頭		ビーズアクセサリ		オート			メーデーさんの自作。
頭		掠れたカード		オート			紐でかけるタイプのカードケースに入ったプラスチック片。誰の物かは読み取れない。
		■■■■■		オート			■■■■■
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１