キャラクター名
スパス・サブリナ

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	女性型	年齢	稼働1年目
冒険者Lv	5	経歴	大好きな食べ物がある（というかおいしいご飯が好き）		
経験点	4830				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8			17 + 1	3
		敏捷度	4	1		14	2
体	12	筋力	10			22	3
		生命力	10	2		24	4
心	5	知力	4	1		10 + 2	2
		精神力	5	4		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 8	11	8	25										
ヘビーアックス	2H片	20		2d+ 8	11	8	35										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 9	12	8	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 9	12	8	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 5	10

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 7

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の腕輪	知力の能力値+2される。割ったら+14される（ボーナス+1）。
腰 アルケミーキット	賦術を使う為に必要。
足	
その他器用の指輪（予備）	器用の能力値+1される。割ったら+13される（ボーナス+1）。

装備品	説明
左手 器用の指輪	器用の能力値+1される。割ったら+13される（ボーナス+1）。
筋力の腕輪	筋力の能力値+2される。割ったら+14される（ボーナス+1）。

その他メモ

冒険に出た理由：自由のために。

美味しいご飯が好きな、新人ルーンフォークの戦士。
魔動機文明の銃らしき物に、斧の刃を付けたいびつな斧を振るう。最近日記を書き始めた。（万が一の際、ここ１年の記憶を失っても大丈夫なように）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
スパス・サブリナ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
地図作成セット	○□□○□□
登攀セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
テント４人用	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカードB・緑x2	○□□○□□
マテカードB・赤x2	○□□○□□
マテリアルカードA・緑x3	○□□○□□
マテカードA・赤	○□□○□□
	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□
以下、マテリアルカード消費分	○□□○□□
カードA２枚、カードB1枚	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□