

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	21	27	6	12	11	9
ボーナス	5	7	9	2	4	3	3
クラス修正	0	2	1	0	1	1	3
他修正							
能力値	5	9	10	2	5	4	6

HP	94
MP	91
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	20m	0	38	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目								
能力値			9	0	10	0	4	15	10
スキル				8	2				
その他									
総計(右)			9	46					
総計(左)					14	15	4	15	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
理力符：火	
理力符：土	
理力符：水	
理力符：風	
ハイMPポーション×11	
ポーションホルダー	
バックパック	
保温瓶	
セブンダブ	

現在重量： 16  
 最大重量： 20  
 所持金： 99971  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1D								
キャリバー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャリバーを一つ取得								
キャリバーガンパード	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャリバーのステータスを変更								
インベナム	3	6	攻撃時	-	自身	自動	SL3	
効果： ダメージを与えれば毒(強度SL)を付与								
ファニング	2	5	メジャー	武器	[SL+1]体	命中	SL3	
効果： 対象に射撃攻撃								
ガンプレイ	1	4	セットアップ	10m	単体	器用	SL3	
効果： 精神と対決 逆上を与える 達成値+2SL								
アームズマスタリー：魔道銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔道銃の命中判定に+1D								
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果： ステップを2つ使える								
ステップ：ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動	SL3	
効果： 回避判定に+2SL シーン持続								
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動	SL3	
効果： ダメージに+3SL シーン持続								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果： ダメージに+【敏捷】								
バトルステップ	3	6	パッシヴ	20m	単体	自動	SL1	
効果： 命中判定/回避判定/ダメージに+SL								
マークスマン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL5	
効果： 射撃ダメージに+5SL								
デッドリーポイズン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL5	
効果： 毒の強度に+SL								

【設定】  
 捨て子(もしくは攫われた身)であったが、師匠と呼べる人物に拾われ、彼について旅をした。  
 その道中、生きていくための術として盗賊の技術を身に付けさせられた。  
 「トラップはくらってこそ」「毒はこうだ」「死ななきゃ安い」「ありゃ、右目やっちゃまったか。まあ気にすんな」  
 このように適当&スバルタという最悪な教育ではあった。しかし何とか日々生き残り、限界を感じ始めたころ。  
 「お前今日からここで働けな。給料出ないけど。まあ、人と関わるのも修行。金なし生活も修行。すべて修行よ(札束数え)」

義理とは言え息子、そして弟子を売りやがったこのファッキン0000。

テスの明日はどっちだ。

魔導銃に以下のスキルを付加する

改造型ロングバレル：キャリバーガンパードのテキストを変更する  
 射程：+10m 攻撃力：+「SL\*5」「重量：9」「装備部位：双」

スキル補助システム：参照  
 /パッシヴ；ガンスリンガーのスキルの射程+10m  
 判定直前：ガンスリンガーのスキル判定+1d6 シナリオ3回

水銀弾装填：命中判定直前 1シナリオ3回  
 メインプロセス中に行う武器攻撃のダメージに+3d6する

