

キャラクター名  
ルウ・ケペシユ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	4	経歴	親の不調から幼いころに田舎に移り住んだが、よそからきたため友達もあらずよく一人で遊んでいた。体が小さかったためよくいじめのターゲットにあっていて、悔しくて身長を伸ばすため毎日本にぶら下がるような負けず嫌い。もともと体を悪くしていた両親が他界したのを機に冒険に出た。		
経験点	2180				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1		18 + 1	3
体	10	敏捷度	10			17 + 1	3
		筋力	10	5		25 + 1	4
		生命力	11			21	3
心	4	知力	8			12	2
		精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
武器習熟A/アックス	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
バークメイル		
クリティカルレイ		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	6	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	2H	20		2d+ 7	11	9	40										
振って攻撃するときのデータ																	
ハルバード	2H	20		2d+ 7	10	9	35										
突いて攻撃するときのデータ																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	6	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 5	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 筋力の指輪	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
2D+{冒険者}+{生命B} 【生命抵抗判定】	<input type="checkbox"/>
2D+{冒険者}+{精神B} 【精神抵抗判定】	<input type="checkbox"/>
2D+{アルケミ}+{知力B} 【見識判定/文献】	<input type="checkbox"/>
-----戦闘-----	<input type="checkbox"/>
◆宣言	<input type="checkbox"/>
:MP-3 キャッツアイ 消費MP3 3ラウンド 命中+1	<input type="checkbox"/>
:MP-3 ビートルスキン 消費MP3 3ラウンド 防護点+2	<input type="checkbox"/>
必殺攻撃(次の1回の近接攻撃のダメージの出目+1、C後も継続：回避-2)	<input type="checkbox"/>
バークメイル 緑B 防護点+1@18	<input type="checkbox"/>
クリティカルレイ 金B 威力出目-1	<input type="checkbox"/>

