

キャラクター名
主水 玻璃

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	番長連D	カヴァー	番長連のヒト
	ブラム=ストーカー				
オプション		年齢	15	性別	♀
覚醒	犠牲	衝動	加虐	初期侵食率	40 %
出自	29：権力者の血統	経験	学外67：災難	邂逅	学園35：ケラスス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2		0			2	行動値	10
感覚	4		0			4	(非装備時)	10
精神	2		0			2	戦闘移動	15
社会	0	1	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚			意志			調達		1
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN		1
運転：			芸術：			知識：			情報：アカデミア		4
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
Cランク I	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
学園天使	P	N		
無道ささき	P 信頼	N 憤懣		
土浦菜南	P 友情	N 不安		
葵	P 友情	N 隔意		
父親	P 尊敬	N 寂寞		
煉太郎	P 友情	N 脅威		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
赤色の従者	7	5	メジャー					
効果：	HP Lv*5+10、全能力3の従者作成							
赤河の従僕	7	+5	常時					
効果：	従者能力全部+Lv							
血の絆	1	3						
効果：	従者をシーン持越し出来る							
不死者の恩寵	3	5-1	クリンナップ					
効果：	(Lv+2) d+肉体点回復。							
愚者の兵装	4	+4	常時					
効果：	従者専用装備を入手							
裸の王様	1							
効果：	Lv*10体までとりまきを作る							
日常の代行者	★							
効果：	身代わりくんがいる。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

新高等部一年生のお嬢様。Cランクながらも番長連の一番隊員として日々アカデミアの平定に奔走する。

主水家はそれなりに大きな不動産屋で、お山の大将のてっぺんとしてまあまあそれなりに良い暮らし（玻璃談）を送っていたのだが、ある日何やら父が事故で逝去してからは偉いことになった。

まず、オーヴァード能力に目覚めた。これはぶっちゃけどうでもいい。何か執事が呼べる程度だ。

次、遺産だ。遠い遠い親族までが分配で揉めに揉めたからさあ大変。何やかんやで取り敢えず自活に困らない程度には財産を守ってもらえたが、経営などはさっぱりなので会社の権利などは軒並み持っていかれてしまった。食い残しのような遺産では馬鹿高い私立校の学費なぞ払えるわけもなく、即座に転校。そんな時、保護しに来たUGNから提示してもらったのが"アカデミア"だった。学業に穴をあける気は無し、知見が広まるならと二つ返事で首を縦に振ったのは我ながら肝の太いことだった。流石主水家の長女。

そうしてこの島にやってきた。持つものとして、持たざるものを守り施し導く。そんな信念を胸にして。