キャラクター名	プレイヤー名
ミミナ	

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	秘術師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	1			6	1
		敏捷度	1			6	1
体	6	筋力	1			7	1
		生命力	7			13	2
心	11	知力	17	11	1	40 + 2	7
		精神力	8			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1	ライダー	1
フェアリーテイマー	10	グリモワール	11
レンジャー	3	アーティザン	10
セージ	3	アリストクラシー	6
エンハンサー	5	ドルイド	1
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1090 G	G

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
魔力強化	2-230p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	0	46

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 14	88

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	10			
妖精魔法	10	19			
秘奥魔法	11	25			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	HP増強／-5
メディテーション	
ビートルスキン	
チックチック	
スフィンクスノレッジ	
☆【軍師の知略】	
☆【鉄壁の防陣Ⅱ：堅体】	
☆【強靭なる丈陣Ⅱ：安精】	
☆【強靭なる丈陣Ⅱ：強身】	
☆【鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾】	
☆【鉄壁の防陣Ⅳ：無敵】	
能力値増強／+2	
魔物知識増強／+2	
誤射防止	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

7レベル成長予定
【真語1、妖精6、秘奥7、野伏1、賢者3、練体5、魔工6】

8レベル成長予定
【真語1、妖精7、秘奥8、野伏1、賢者3、練体5、魔工7、貴格5】

9レベル成長予定
【真語1、妖精8、森羅1、秘奥9、野伏3、賢者3、練体5、騎手1、魔工7、貴格5】

9レベル成長予定
【真語1、妖精9、森羅1、秘奥１０、野伏3、賢者3、練体5、騎手1、魔工9、貴格5】

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟